

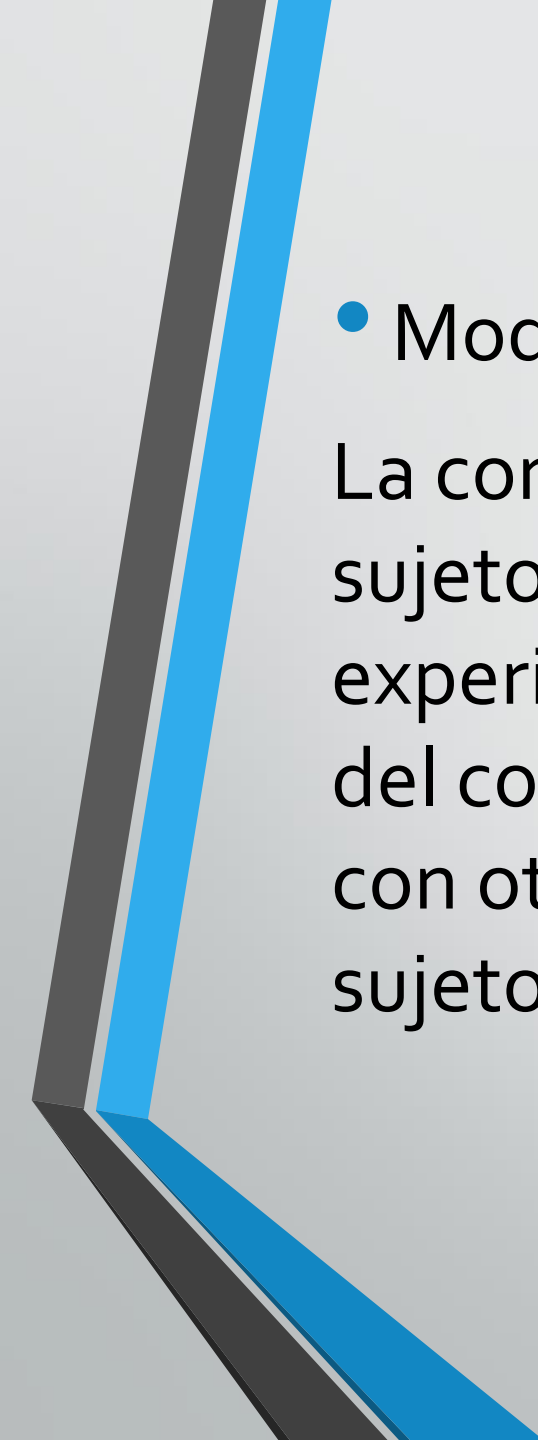


Rosa E. Montoya Castillo
Carlos Hernández Rivera

EN RESÚMEN



Es el suministro de programas educacionales y sistemas de aprendizaje a través de medios electrónicos. Se basa en el uso de una computadora u otro dispositivo electrónico (por ejemplo, un teléfono móvil) para proveer a las personas de material educativo.



- Modelo constructivista

La construcción del conocimiento se produce cuando el sujeto, que construye su propia perspectiva en base a sus experiencias y a lo que le rodea, interactúa con el objeto del conocimiento, cuando esto lo realiza en interacción con otros y cuando el contenido es significativo para el sujeto.

¿CÓMO LLEVARLA A LA PRÁCTICA?

- La plataforma de e-learning, campus virtual o Learning Management System (LMS) es un espacio virtual de aprendizaje orientado a facilitar la experiencia de capacitación a distancia, tanto para empresas como para instituciones educativas.

Este sistema permite la creación de "aulas virtuales"; en ellas se produce la interacción entre tutores y alumnos, y entre los mismos alumnos; como también la realización de evaluaciones, el intercambio de archivos, la participación en foros, chats, y una amplia gama de herramientas adicionales.



Beneficios de una plataforma de e-learning

- Brinda capacitación flexible y económica.
- Combina el poder de Internet con el de las herramientas tecnológicas.
- Anula las distancias geográficas y temporales.
- Permite utilizar la plataforma con mínimos conocimientos.
- Posibilita un aprendizaje constante y nutrido a través de la interacción entre tutores y alumnos
- Ofrece libertad en cuanto al tiempo y ritmo de aprendizaje.





TECNOLOGÍA QUE SE ESTA UTILIZANDO

Tecnologías para e-Learning: Introducción y Escenario Actual



e-Learning y sus versiones